LEGENDE des cartes de course d'orientation

	Autoroute
	Route principale
	Route secondaire
	Route
	Chemin carrossable
	Chemin
	Sentier
	Sentier peu visible
	Jonction visible de chemins
	Jonction peu visible de chemins
	Layon
	Voie ferrée
	Ligne électrique
	Ligne haute tension
	Tunnel
	Mur de pierre
	Mur en ruine
	Clôture infranchissable
	Clôture
	Clôture en ruine
	Point de passage
	Bâtiments
	Zone d'habitat
	Zone interdite
	Aire de parking
	Ruine
	Charbonnière, élément particulier dû à l'homme
	Borne, haute tour
	Petite tour, mangeoire
	Tombe

	Lac Mares
	Trou d'eau, Rivière infranchissable
	Cours d'eau, ruisseau franchissables
	Cours d'eau Marais étroit, secondaire, fossé humide
	Marais infranchissable Marais
	Petit marais, puits fontaine
	Elément d'eau particulier Source
	Marais peu visible
	Terrain découvert
	Terrain découvert avec arbres dispersés
	Terrain découvert encombré
	Terrain découvert accidenté avec arbres dispersés
	Forêt course facile
	Forêt course ralentie
	Forêt course très ralentie
	Forêt course impossible
	Végétation basse: course ralentie
	Végétation basse: course impossible
	Forêt traversable dans une direction
	Verger
	Limite de culture nette
	Limite de végétation distincte
	Limite de végétation peu distincte
	Eléments particuliers de végétation (arbre particulier)
	Eléments particuliers de végétation (arbre isolé)
	Eléments particuliers de végétation (souche)
	Départ
	Poste de contrôle

	Courbe de niveau
	Courbe maîtresse Courbe intermédiaire
	Collines
	Sens de la pente
	Abrupt de terre
	Talus de terre
	Vestige de talus de terre
	Ravins
	Fossés
	Terrain accidenté
	Dépressions
	Trous
	Petites dépression
	Buttes
	Falaise infranchissable
	Colonne rocheuse et falaise
	Falaise franchissable
	Trou rocheux, caverne
	Rocher, gros rocher
	Terrain rocailleux
	Champ de blocs rocheux
	Affleurement rocheux
	Arrivée
	Ligne d'itinéraire entre les postes
	Itinéraire balisé
	Limite interdite Point de passage
	Zone interdite
	Zone dangereuse (chablis)
	Itinéraire interdit
	Poste de secours Poste de ravitaillement

La course d'orientation possède sa propre représentation graphique du terrain. Décidée au niveau de la Fédération internationale (IOF), elle a valeur universelle. Partout où vous courrez dans le monde, les couleurs et les symboles auront la même signification. Ne s'y ajouteront que, ponctuellement, des symboles locaux.

La carte comporte obligatoirement :
- l'indication de l'échelle et de l'équidistance,
- le symbole du nord ainsi que des lignes verticales bleues ou noires, parallèles, sens nord-sud de la carte, destinées à faciliter la prise de visée,
- des cases A, B et C à poinçonner manuellement en cas de dysfonctionnement d'un poste de contrôle électronique,
- les symboles spécifiques au terrain cartographié et leur définition.

LES PRINCIPALES COULEURS

Blanc : forêt à 100 % de la vitesse de course
Verts 1, 2 et 3 : course limitée (1) à impossible (3)
Bleu : les éléments hydrographiques
Jaune : la pelouse, les prés
Noir : les éléments de planimétrie (habitation, chemin, sentier, limite de végétation, route, rocher, falaise, trou, petite dépression, souche, mur...)
Brun : les courbes de niveau, autres éléments de planimétrie (fossé, levée de terre, ravin...)
Violet : matérialisation du parcours (départ, postes, arrivée) lorsque celui-ci est fourni imprimé + les zones dangereuses (zones tempête, par exemple) ou interdites

ÉCHELLES

C.O. pédestre : au 1/10 000e et au 1/15 000e
C.O. à VTT : au 1/20 000e
C.O. à skis : au 1/10 000e
Raid d'orientation : 1/20 000e et 1/25 000e

ÉQUIDISTANCES : 5 mètres, parfois 2,5 m

Symboles – IOF 2004

pour la description des contrôles

Dans une course d'orientation internationale les participants de toutes les nations et de toutes les langues doivent pouvoir comprendre les descriptions des contrôles sans équivoque et sans problème de traduction

CONSEIL DE LA COMMISSION TECHNIQUE DE L'I.O.F.

Les symboles IOF pour la description des postes peuvent devenir très utiles dans le contexte de la course d'orientation internationale. Pour que ceux-ci deviennent répandus, il faut qu'ils soient utilisés avec soin. Nous savons que les coureurs n'aiment pas lire de longues définitions ou un grand nombre de symboles. Par conséquent on évitera avantageusement des postes qui doivent être définis par plus de trois symboles dans les colonnes C - D - E - F - G. Il faut aussi essayer d'éviter les postes qui nécessitent deux différants symboles dans la colonnes G, par exemple : «Falaise, partie nord, au pied». Etant donné que les postes comportent des codes, ils sont souvent placés près les uns des autres. Quand le coureur sait qu'il est à l'intérieur du cercle marquant le poste sur sa carte, il ne doit pas être induit en erreur par d'autres postes. La règle de principe suivante reste toujours valable : «deux postes ne doivent jamais être situés à moins de 100 m l'un de l'autre, sauf en cas exceptionnel et seulement si les détails du terrain et les signes sur la carte sont différents».

DEFINITIONS DES POSTES SYMBOLIQUES

COLONNE C: LEQUEL DES ELEMENTS

- Le plus au Sud
- Le plus au NE
- Supérieur
- Inférieur
- Central

INSTRUCTIONS SPECIALES

Balisages

Balisage sur 60 m à partir du poste

60 m

Balisage de 300 m entre deux postes

300 m

Balisage de 50 m avant changement de carte

50 m

Passages obligés

Point de passage obligé entre deux postes

Couloir de passage obligé entre deux postes

Balisage Dernier poste - Arrivée

Trajet entièrement balisé

250 m

Balisage convergent

310 m

Trajet non balisé

190 m

COLONNE D: ELEMENTS DU POSTE

(Relief)

- Terrasse
- Eperon
- Rentrant
- Talus raide
- Carrière
- Levée de terre
- Ravine
- Fossé sec
- Colline
- Butte
- Col, passage
- Dépression
- Petite dépression
- Trou
- Terrain accidenté
- Fourmilière

(Rochers / Blocs rocheux)

- Falaise
- Aiguille rocheuse
- Caverne
- Rocher
- Zone rocheuse
- Tas de pierre
- Pierrier
- Affleurement rocheux
- Passage étroit

(Eau/marais)

- Etang ou lac
- Mare
- Trou d'eau
- Cours d'eau
- Cours d'eau saisonnier
- Marais étroit
- Marais
- Terrain ferme
- Puits
- Source
- Citerne, réservoir

(Végétation)

- Champ
- Zone partiellement boisée
- Corne de forêt
- Clairière
- Fourré
- Haie
- Limite de végétation
- Bosquet
- Arbre remarquable
- Souche

(Eléments de civilisation)

- Route
- Chemin, sentier
- Layon étroit
- Pont
- Ligne à Haute tension
- Pylône de ligne à HT
- Tunnel
- Mur
- Clôture
- Point de passage
- Construction
- Terrain stabilisé, parking
- Ruine
- Pipeline
- Tour
- Poste d'observation
- Borne
- Mangeoire
- Charbonnière
- Edifice ou statue
- Passage dans bâtiment
- Escalier

Symboles particuliers

- Objets particuliers qui doivent être définis au préalable

Colonne E: DESCRIPTION DE L'ELEMENT

- Bas
- Evasé
- Profond
- Couvert de végétation
- Dégagé
- Rocailleux
- Marécageux
- Sablonneux
- Conifère
- Feuillu
- Ruiné ou tombé

Colonne F: DIMENSION DE L'ELEMENT

- 2.5 Hauteur en mètre
- 7 x 5 Dimension en mètre
- 1.5 / 2.0 Hauteurs d'un élément sur une pente
- 2.0 / 3.0 Hauteurs de deux éléments

(combinaisons)

- Croisement
- Jonction
- Croisement de chemins
- Croisement entre un chemin et un layon
- Jonction de route
- Jonction entre un cours d'eau et un fossé

Colonne G: SITUATION DE LA BALISE

- Coté Nord
- Bord Nord Est
- Partie Nord Ouest
- Angle Est (intérieur)
- Angle Sud Est (extérieur)
- Pointe Sud
- Coude
- Extrémité Sud
- Partie amont (haut)
- Partie aval (bas)
- Sur
- Sous
- Au pied
- Pied Sud
- Entre

COLONNE H: DIVERS

- Secours
- Ravitaillement
- Radio (transmissions)
- Contrôleur

IR LD Centre							
Hju, HV2 L, DSe L							
5			12,3 km			270m	
▷							
1	32						
2	36						
3	44				3x5		
4	49				2x2		
120							
5	54				9x6		
6	61				3.0		
7	63						
8	64				0.5		
9	69						
10	70						
350							

IR LD Centre							
Hju, HV2 L, DSe L							
5			12,3 km			270 m	
A	B	C	D	E	F	G	H
5	54				9x5		

Les informations les plus importantes sont à droite des traits les plus épais.

Désignation de la course

Catégories

N° de course — II Longueur du parcours — III Dénivelé

DESCRIPTION DES CONTROLES

A: Numéro du poste
B: Code du contrôle
C: Lequel des éléments caractéristiques (dans le cercle)
D: Elément caractéristique du poste
E: Détail d'aspect
F: Dimension de l'élément caractéristique
G: Localisation de la balise
H: Informations diverses